**Завдання**

Необхідно зверстати макет як в файлі **завдання.fig** та постаратись зробити його максимально схожим.

У відео файлі **завдання.webm** Ви зможете побачити як має виглядати вже готовий макет з усіма ховер ефектами та сторінками.

Всі картинки та іконки які є на даній сторінці є в папці images. Іконки ще можна підключати з даного ресурсу: <https://iconscout.com/unicons>. Підключення здійснюється через посилання. Щоб знайти таку саму іконку подивіться яка в неї назва і пропишіть в пошуку.

Також підключаємо шрифти які знаходяться в папці fonts. Перехід між сторінками здійснюється через посилання, тобто через тег <a>.